

RAJWAA MUFLIHUL AUFAA

muflihul.aufa@gmail.com | (+62) 85229773062 | www.linkedin.com/in/rajwaama17

PROFIL

Mahasiswa Informatika yang memiliki minat kuat dalam pengembangan perangkat lunak, web development. Berpengalaman dalam proyek akademik seperti pembuatan game 3D berbasis OpenGL dan sistem e-commerce berbasis React serta integrasi API backend, serta terbiasa menggunakan teknologi modern seperti Next.js, Node.js, PostgreSQL, dan Git. Memiliki kemampuan analitis, kolaboratif, serta problem solving yang baik, dan siap berkontribusi untuk mengasah keterampilan profesional sekaligus mendukung proses pengembangan produk digital yang inovatif.

RIWAYAT PENDIDIKAN

UNIVERSITAS DIPONEGORO

2023 - Sekarang

- S1 Informatika

SMAN 2 KUDUS

2020 - 2023

PENGALAMAN ORGANISASI

BEM Fakultas Sains dan Matematika

Feb 2024 - Des 2024

- Berperan aktif dalam produksi dan editing video Company Profile BEM FSM 2024, serta terlibat dalam sesi fotografi untuk Launching Kabinet dan program Lingkaran Desain yang mengembangkan ide-ide visual dan branding kabinet.
- Bertanggung jawab sebagai operator dalam pembuatan Podcast BEM FSM, meliputi proses syuting dan editing untuk menghasilkan konten audio yang menarik dan informatif.

PROYEK AKADEMIK

Grafika dan Komputasi Visual - Game Delivery 3D

- Kontributor Pembuatan Kode Utama: Berperan dalam pembuatan dan pengembangan fitur utama simulasi game secara keseluruhan, serta mengerjakan proyek simulasi game 3D dengan OpenGL.
- Menyusun laporan akhir proyek simulasi game 3D berbasis OpenGL yang mencakup perancangan tampilan, penerapan sistem pencahayaan, dan implementasi fitur interaktif.

Pengembangan Berbasis Platform - E-Commerce Bakul Converse

- Frontend (Mayor): Memegang tanggung jawab utama di sisi klien. Membangun arsitektur dan komponen-komponen React yang dinamis, seperti halaman katalog produk, detail produk, dan halaman-halaman statis lainnya.
- Integrasi Backend: Menghubungkan beberapa komponen frontend dengan API endpoint yang sudah ada,
- Deployment: Bertanggung jawab atas proses deployment aplikasi ke Vercel, termasuk konfigurasi environment variables untuk lingkungan produksi.
- Problem Solving: Fokus pada debugging dan perbaikan bug yang muncul di sisi frontend.

KEMAMPUAN

Tools:

Visual Studio Code, Git, Figma, Google Colab, Microsoft Office. Vercel

Hard Skills:

Pemrograman (*Java, C, C++, Python, Javascript*), Database (*MySQL, PostgreSQL*), Pengembangan Aplikasi Mobile (*Kotlin*) Pengembangan Web (*HTML, CSS, PHP, React, Node.js, Next.js*)

Soft Skills:

Kemampuan Analitis, Pemecahan Masalah, Kolaborasi Tim, Manajemen Proyek

Skill Bahasa:

Bahasa Indonesia, Bahasa Inggris